



WebRTC nouveau levier des communications unifiées

CDRT 17/11/15
Grégoire Boutonnet
Chief Marketing Officer

■ Simple

- dans un navigateur...
- ...ou dans une application

■ Pensé pour être utilisé sur Internet

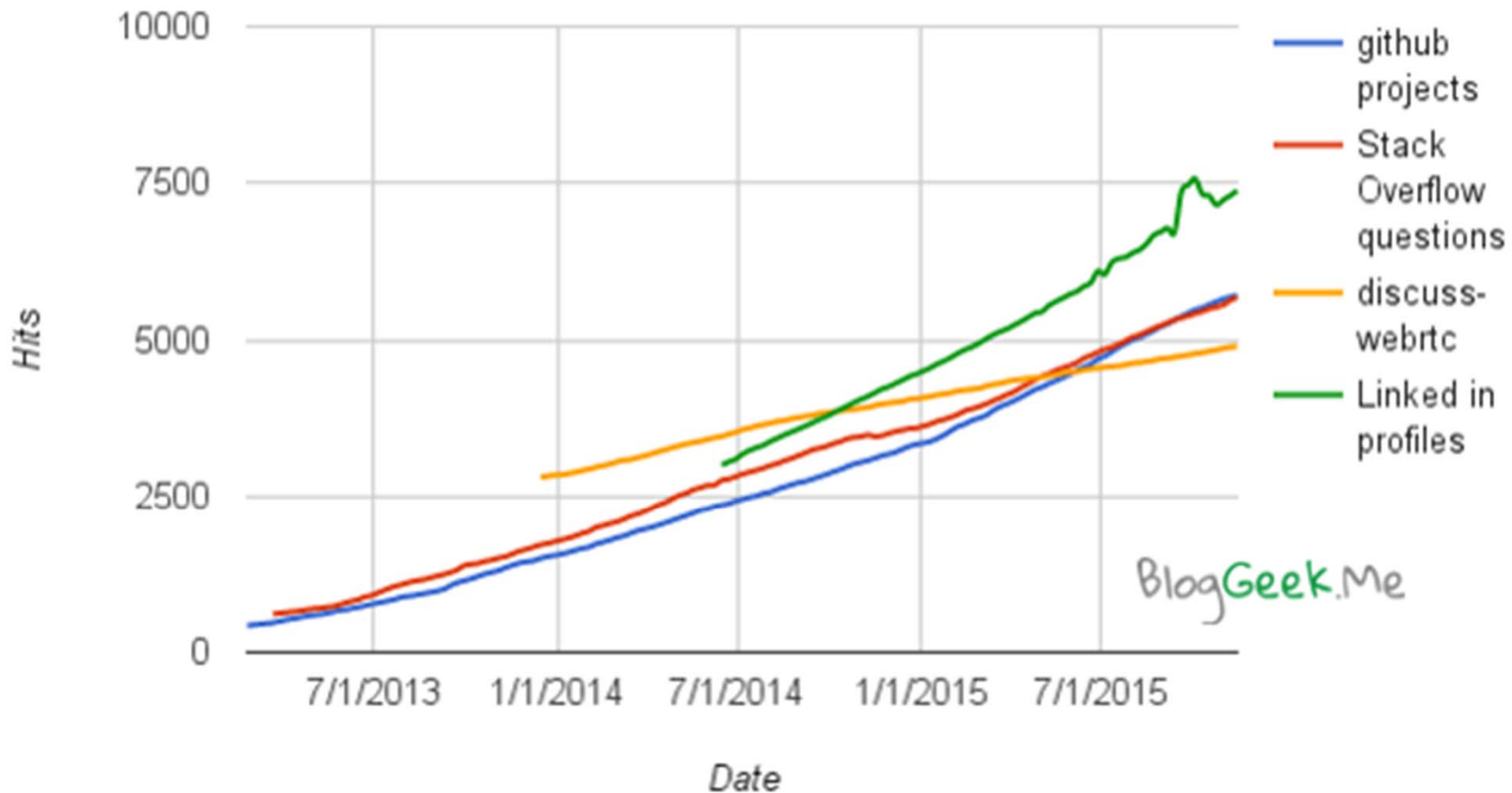
- Des codecs haute définition qui gèrent les baisses de qualité
- Supporte le passage à travers les firewalls

■ Peu consommateur de ressources

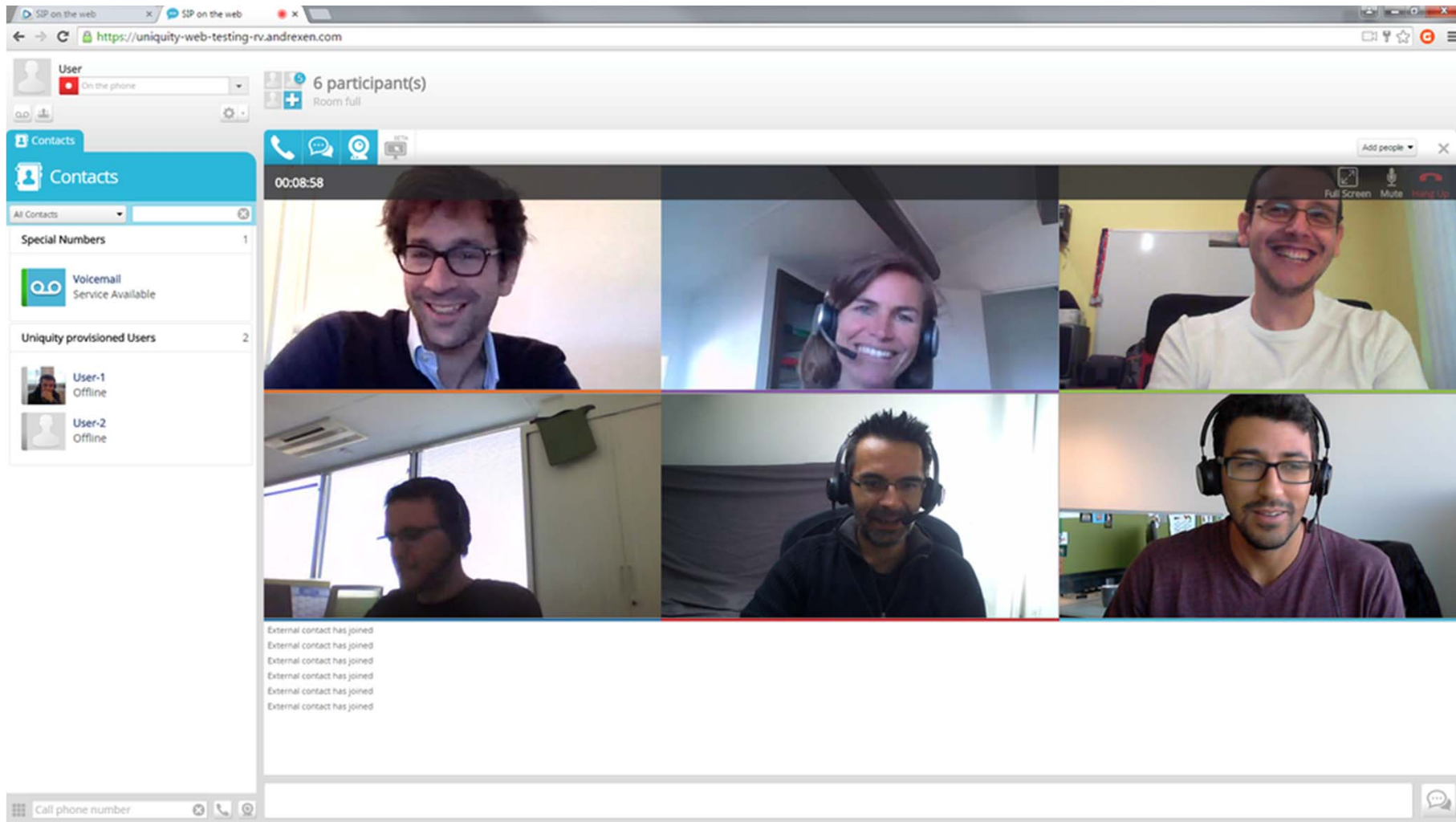
- Utilise principalement les ressources côté utilisateur
- Optimisé pour le P2P -> peu de ressources côté cloud

WebRTC du "hype" à l'adoption

WebRTC Adoption Indicators



WebRTC sert le marché de la communication unifiée



■ Pas de smartphone avec WebRTC... pour l'instant

- Privilégier les applications natives
- Elle supportent le "push" et consomment moins de batterie

■ Approche "standard" à privilégier

- WebRTC transporte uniquement du media
- Il faut lui adjoindre une couche standard comme SIP par exemple

■ Une application "Web" temps réel, c'est nouveau

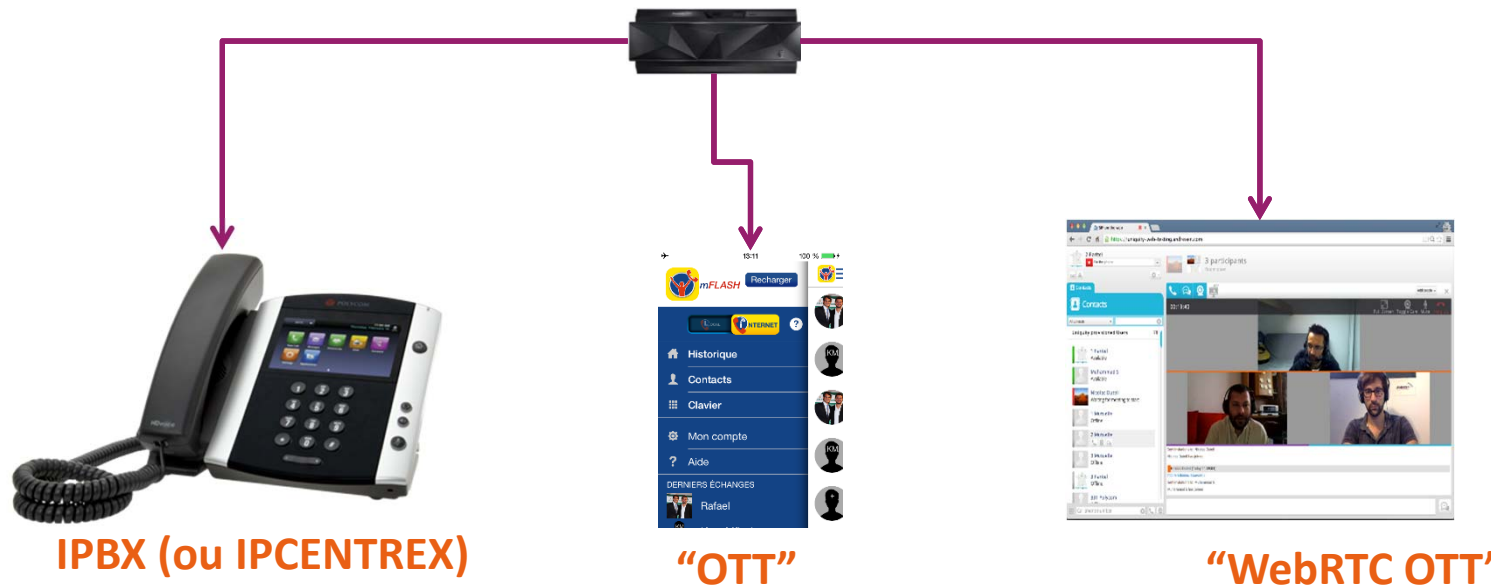
- Persistance de l'application
- Suivi des mises à jour des navigateurs !!
- Apple fait de la résistance, Microsoft s'ouvre au sujet...

Une application de communication pour l'entreprise

■ En conservant son IPBX

■ Voix et video sur le PC en **conservant son numéro existant**

■ Messagerie instantanée, conférence et collaboration viennent ensuite





Merci !